

OPLÆG TIL "SPILLEREGLER"

PENGESpil
LUDOMANI
CASINO
BINGO
SATSE
POKER
HELD
AFHÆNGIGHED
SPILLEAUTOMATER
SKRABELOD
KORTSPIL
ONLINESPIL
STRATEGI
TERMINESpil
POKER
RISIKO
SPIL
GEVINST
PENG
CHANCE
TABE
INDSATSER

GAMBLING

LÆRERVEJLEDNING

Allorfik

NAALAKKERSUISUT
GOVERNMENT OF GREENLAND



OPLÆG TIL "SPILLEREGLER"

Spil har altid været en underholdende og vigtig del af enhver kultur. Men spil kan føre til afhængighed, og det kan få store personlige og sociale konsekvenser for den enkelte og for hans familie og venner.

Allorfik – Videnscenter om Afhængighed arrangerer en konkurrence målrettet folkeskoler, efterskoler og gymnasier. Konkurrencen handler om pengespil og skal forebygge, at eleverne får problemer med spil, ved at skærpe elevernes opmærksomhed på, at spil kan føre til afhængighed.

I denne kategori af konkurrencen skal eleverne lave et sæt regler for spil til deres egen klasse og evt. til skolen.

Oplægget nedenfor giver et bud på, hvordan I kan præsentere emnet på en meningsfuld måde ved at arbejde med forskelligt materiale om spil og efterfølgende selv lave egne regler for pengespil i klassen. Det beskriver, hvordan I kan forberede, planlægge og gennemføre processen i praksis.

HVORDAN KAN I FORBEREDE JER PÅ, AT ELEVERNE SKAL LAVE SPILLEREGLER?

Vi har lavet et oplæg til eleverne, der viser forslag til, hvad deres spilleregler kan omhandle. Eleverne kan bruge elevoplægget til at drøfte, hvad deres egne regler skal indeholde. Oplægget kan skabe rammen om jeres debat. Det er op til eleverne at lave nogle spilleregler, som passer til klassens holdninger. Du skal som lærer hjælpe med at samle op på de mange holdninger og forslag til spilleregler. Reglerne skal have en ensrettet form, som sikrer, at den giver mening på jeres skole og i elevernes hverdag.

FREM GANGSMÅDE:

Nedenfor gives der et bud på, hvordan I kan introducere emnet pengespil og spilleregler.

1. For at skabe engagement og forforståelse for emnet, er det en god idé at starte med en introduktion. I kan eksempelvis vise en af filmene på www.allorfik.gl

2. Introducer eleverne til begreberne gaming og gambling. Gaming handler om spil, hvor der ikke spilles om en økonomisk gevinst. Gambling drejer sig om pengespil, hvor der væddes eller satses om penge.

Se folderen "Gaming og gambling" på www.allorfik.gl

3. Fortæl eleverne, at de har mulighed for at vinde en konkurrence for bedste spilleregler om pengespil. Præmien går til hele klassen.

4. Efter introduktionen til emnet er det tid til, at eleverne skal lave deres egne spilleregler. Fordel eleverne i grupper med maksimalt 4-5 i hver gruppe.

5. Udlever elevoplægget.

6. Hver gruppe skal drøfte deres holdninger og hvilke regler, der bør være om spil og pengespil. Grupperne skal skrive et bud på et sæt spilleregler. Det anbefales, at der bruges 30-45 min. på gruppearbejdet.

7. Hver gruppe vælger en repræsentant, som fremlægger gruppens resultater og holdninger.

8. Det kan være en god idé at lade repræsentanterne renskrive og indlevere deres forslag, så I kan samle op på spillereglerne og tale om resultaterne i klassen.

9. Når I har samlet op på elevernes forslag til spillereglerne, skal I sammen udarbejde et fælles forslag til et sæt spilleregler.

DELTAGELSE I KONKURRENCEN

- Indsend jeres bud på et sæt spilleregler til Allorfik på allorfik@allorfik.gl
- Spillereglerne skal være Allorfik i hænde senest d. 6. april 2018.
- Navn, skole og klasse skal fremgå af det indsendte produktet.

Alle indsendte materialer bliver som udgangspunkt vist på Ludomanikonferencen 2018. Hvis I ikke ønsker materialet vist, skal I huske at skrive det til os. Vær også opmærksom på, at materialer, der ikke opfylder de opstillede kriterier ikke kan vises.

Rigtig god fornøjelse!